

Kubb

Venez découvrir ce jeu viking



2 / 12 joueurs



8 ans et +



60 min



Matériel

Dix Kubbs / 1 Roi
Six lanceurs / 4 Piquets

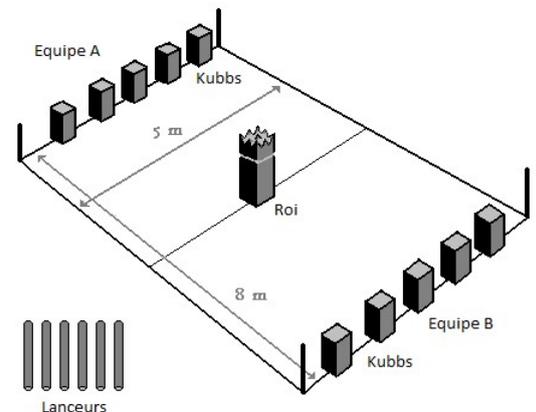
But du jeu

Le but du jeu est de renverser le Roi à l'aide des lanceurs mais avant de pouvoir renverser le roi il faut faire tomber ses soldats, représentés par les kubbs.

Très populaire en Suède, le jeu du Kubb est un jeu de plein air très ancien. C'est un jeu de quilles en bois mêlant précision et stratégie, le Kubb est parfois surnommé « jeu d'échecs viking ».

Règles du jeu

Pour jouer au kubb, il est nécessaire d'avoir de l'espace. Il faut privilégier un sol meuble pour éviter de détériorer les pièces en bois ; le terrain est délimité par quatre piquets. Il mesure généralement 5 mètres de largeur et 8 mètres de longueur.



Les joueurs se répartissent en deux équipes. Le roi, pièce commune aux deux équipes, est placé au milieu de l'aire de jeu. Les joueurs quant à eux se placent de chaque côté du terrain. On place 5 kubbs de chaque côté, juste devant la ligne de camp de chaque équipe.

Pour déterminer l'équipe qui commence la partie, un joueur de chaque équipe doit lancer un bâton au plus près du roi, sans le toucher. Le joueur qui réussit débute la partie en premier.

FIMOBOIS
Location jeux en bois
& vente objets déco

fimobois@hotmail.com
<http://fimobois.free.fr>
06 66 32 34 94

* Fabrication artisanale

Ce jeu ne convient pas à des enfants de moins de 3 ans et ne doit pas être utilisé sans la surveillance d'un adulte

1^{er} Phase de jeu :

L'équipe « A » commence la partie en lançant ses six bâtons à la suite, de sa ligne de départ, dans l'objectif de renverser les kubbs adverses. Les jets de bâtons doivent se faire en cloche. Il est interdit de les lancer à la manière d'un frisbee.

2nd Phase de jeu :

Puis l'équipe « B » lance les kubbs renversés vers la moitié de terrain de l'équipe « A ». Les kubbs sont relevés, ils deviennent alors des « kubbs de champ » Si un Kubb renverse un Kubb de champs, on les superpose. Si le kubb lancé sort de l'aire de jeu, le joueur a une deuxième chance de le lancer dans le camp adverse. S'il échoue à nouveau, l'autre équipe peut poser le kubb ou elle le souhaite sur sa partie de terrain à une distance minimale d'un lanceur du roi.

Puis c'est au tour de la 2nde équipe qui réalise ses 2 phases de jeu. Elle est obligée de renverser en priorité les kubbs des champs avant de pouvoir renverser les kubbs de l'équipe adverse. Si un kubb est renversé alors qu'un «kubb de champ» est toujours debout, il est relevé. Les kubbs des champs changent plusieurs fois de côté lors d'une partie.

Le jeu continu ainsi de suite jusqu'à ce qu'une équipe réussisse à faire tomber tous les kubbs de l'adversaire (kubbs et « kubbs de champ »). Une fois cela fait, elle peut enfin s'attaquer au roi avec les bâtons restant sous réserve qu'il lui reste au moins deux bâtons lanceurs.



Fimobois *

*Location jeux en bois
& vente objets déco*

 fimobois@hotmail.com

 <http://fimobois.free.fr>

 06 66 32 34 94

* Fabrication artisanale